**Класс AnimationUtils**

В Android есть удобный класс **AnimationUtils** для созданий анимаций различных видов. Для разных анимаций нужно вызывать разные методы, которые возвращают класс **Animation**:

AnimationUtils.makeInAnimation(Context c, boolean fromLeft)

Метод **makeInAnimation()** используется для создания анимации сдвига и проявления из состояния невидимости. Второй параметр определяет направление сдвига.

AnimationUtils.makeOutAnimation(Context c, boolean toRight)

Метод **makeOutAnimation()** также используется для создания анимации сдвига или затемнения до полного исчезновения. Второй параметр определяет направление сдвига.

AnimationUtils.makeInChildBottomAnimation(Context c)

Метод **makeInChildBottomAnimation()** вызывает анимацию сдвига снизу вверх.

AnimationUtils.loadAnimation(Context c, int id)

Метод **loadAnimation()** загружает анимацию из ресурсов. Вы можете создать свой ресурс для анимации или воспользоваться готовыми системными ресурсами **android.R.anim.fade\_out**, **android.R.anim.fade\_in**, **android.R.anim.slide\_out\_right** и **android.R.anim.slide\_in\_left**.

Примеры использования метода **loadAnimation()**:

[Translate - Слайд-шоу](http://developer.alexanderklimov.ru/android/animation/slideshow.php)

[Alpha](http://developer.alexanderklimov.ru/android/animation/alpha.php)

[Scale](http://developer.alexanderklimov.ru/android/animation/scale.php)

[Rotate](http://developer.alexanderklimov.ru/android/animation/rotate.php)

Пример использования

Рассмотрим простой пример использования некоторых методов анимации. Добавьте в разметку кнопку и компонент View:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="fill\_parent"

android:orientation="vertical" >

<Button

android:id="@+id/button1"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:hapticFeedbackEnabled="true"

android:onClick="onClick"

android:text="Я кнопка" />

<View

android:id="@+id/view1"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:background="#00f" />

</LinearLayout>

Напишем код для щелчка кнопки:

package ru.alexanderklimov.test;

import ...

public class TestActivity extends Activity {

View viewToAnimate;

/\*\* Called when the activity is first created. \*/

@Override

public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_test);

viewToAnimate = findViewById(R.id.view1);

}

public void onClick(View v) {

if (viewToAnimate.getVisibility() == View.VISIBLE) {

// если элемент видим, то сдвигаем вправо

Animation out = AnimationUtils.makeOutAnimation(this, true);

viewToAnimate.startAnimation(out);

viewToAnimate.setVisibility(View.INVISIBLE);

} else {

// если элемент невидим, то выходим из сумрака

Animation in = AnimationUtils.loadAnimation(this,

android.R.anim.fade\_in);

viewToAnimate.startAnimation(in);

viewToAnimate.setVisibility(View.VISIBLE);

}

}

}

Другие методы анимации попробуйте самостоятельно.